最強モンスターへの道!!

デジタルモンスター

DIGITALMONSTER

大百科







絶対
負けないモン!!

デジモン
シールつき!!

デジタルモンスター 大百科

ケイブンシャ

好評発売中!!



てんしっちのたまごっち大百科

A6判　本体560円

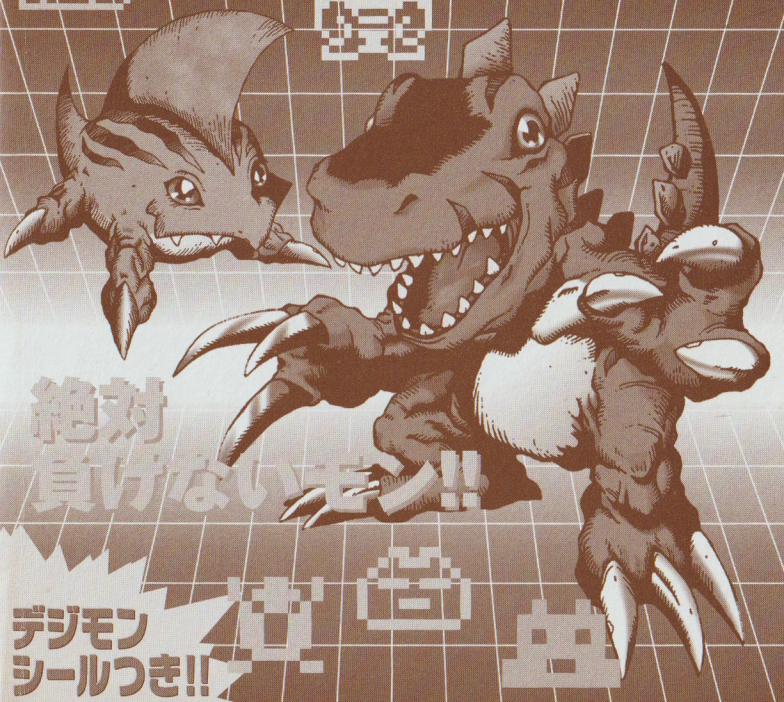
※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

最強モンスターへの道!!

デジタルモンスター

DIGITALMONSTER

大百科



絶対負けないモン!!

デジモンシールつき!!

デジタルモンスター

DIGITALMONSTER



大百科

だい ひゃっ か

デジモンって何者？

デジモンは、謎のコンピュータウィルスと、データやバグが合体したことにより誕生した新種の生命体！

人間は、コンピュータの中でのみ生きられる、この奇妙な生き物を、さっそく捕獲して飼いはじめた。

デジタル生命体は、育った環境や飼い主の性格を吸収して、さまざまな姿や性格に変身した。結果、多くの種類のモンスターが生まれたのだった。

のちに研究者は、生命体を育てる技術を解明し、小さなキーホルダー内でも育つように改良をほどこした。これがデジモンなのだ。

デジモン大図鑑





全デジモンのキャラクター紹介！

各モンスターの性格や性質、変身法則をおぼえて、強いデジモンを育てよう！

ボタモン



ボタモンはこんな子！

ボタモンは、生まれたばかりのデジタルモンスターだ。スライム状の体の表面には、黒いうぶ毛がびっしりと生えているぞ。まだ生まれたてだから闘うことはできない。だけど、口から泡のようなものを出して、敵をいかくすることは幼いながらもしっかりできるのだ。

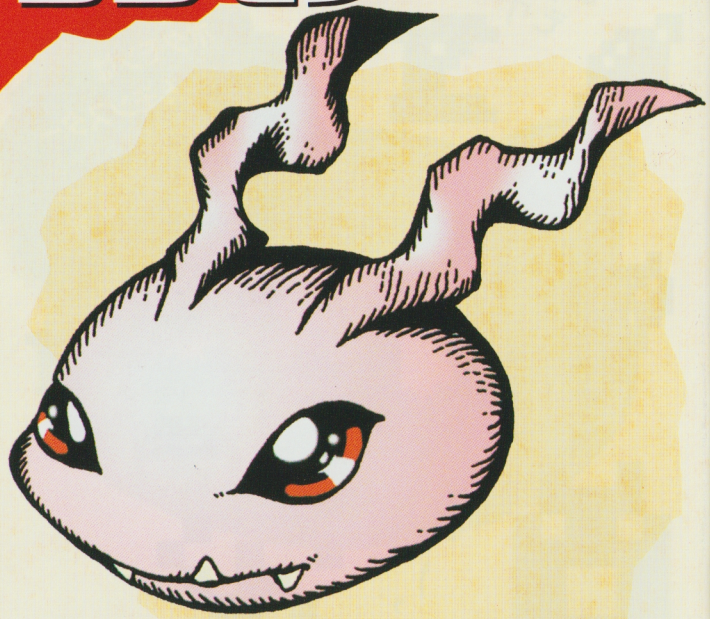


ボタモンは赤ちゃんモンスター

・すぐ呼ぶけれど、サインをムシしても大丈夫らしい。
・ごきげんを損ねても、変身に影響はないぞ。
・トレーニングはできるけれど、バトルはまだムリだ。

1日のリズム	60分しかない
おなかや筋力の減る時間	とても早い
体重は？	5グラム
ご飯を食べる量	かなり少食
どのくらいで成長するの？	1時間ぐらい

コロモン



コロモンはこんな子！

表面をおおっていたうぶ毛が抜け落ちて、体がひと回り大きくなった小型デジモン。ボタモンのときよりも、活発に動き回れるようになったけれど、まだまだデジモン同士で戦うことはできない。トレーニングでは、口から泡を出して敵をいかくする練習をするぞ。



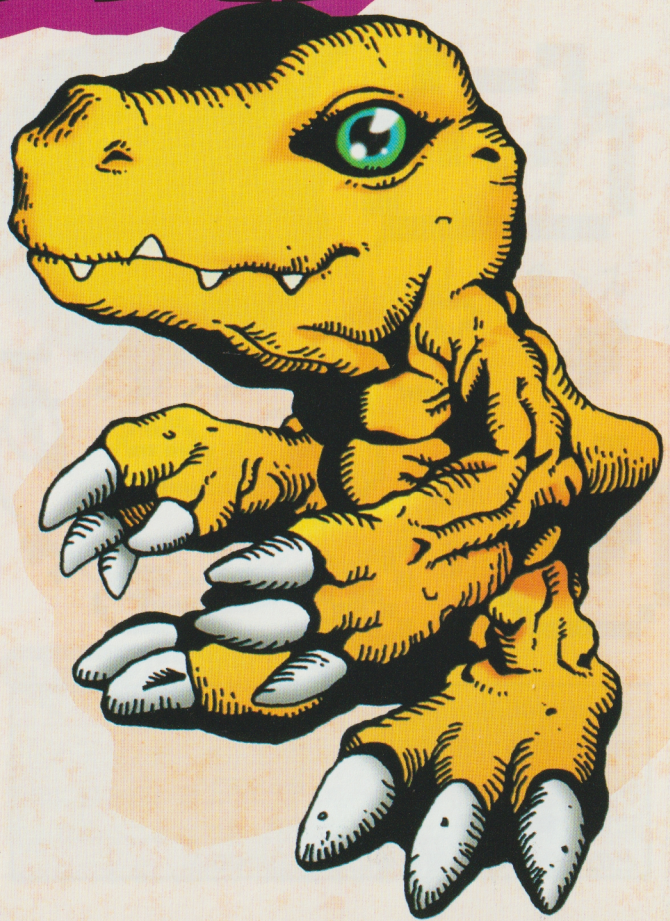
コロモンから分岐スタート！

・トレーニングはできるけど、まだバトルをすることはできないのだ。

・不規則に育てるか、規則的に育てるかで次のモンスターに影響が出てくるぞ。

1日のリズム	規則的
おなかや筋力の減る時間	ふつう
体重は？	最低10グラム
ご飯の食べる量	少食
どのくらいで成長するの？	2日間ぐらい

アグモン



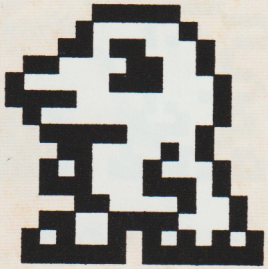


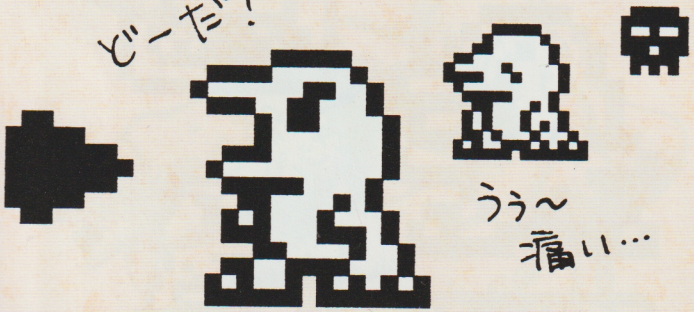
アグモンはこんな子！

アグモンは、成長してようやく二足歩行ができるようになった、は虫類型デジモンだ。まだ成長の途中なので力は弱いが、性格はかなり狂暴で怖いもの知らずときている。このころになるとバトルもできるようになり、口から火炎の息を吐く攻撃をするぞ！　トレーニングをたくさんして、りっぱなデジモンに育てあげよう。

アグモンに なりたーい!

・サインがあったらそのつど面倒をみてあげるように心がけよう。大事に育てることが、アグモンにする一番の秘訣なのだ。





1日のリズム	規則的
おなかや筋力の減る時間	あまり早くない
体重は?	最低20グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	ふつう
1日に何回ぐらい戦える?	20回ぐらい

バタモン



ベタモンに なりた〜い!

・ベタモンに成長させる秘訣は、面倒をみないことだ。呼び出しサインが鳴っても ムシしてしまおう。すると、このデジモンになるぞ。



ベタモンはこんな子!

四足歩行をする両生類型のデジモンだ。性格は比較的温厚でおとなしいデジモンだぞ。だけど、ひとたびベタモンを怒らせてしまうと、体から100万ボルト以上の電流を発するといわれているので、デジモンの間では恐ろしがられている。バトルでは、この電流を使って敵に攻撃をしかけるのだ。

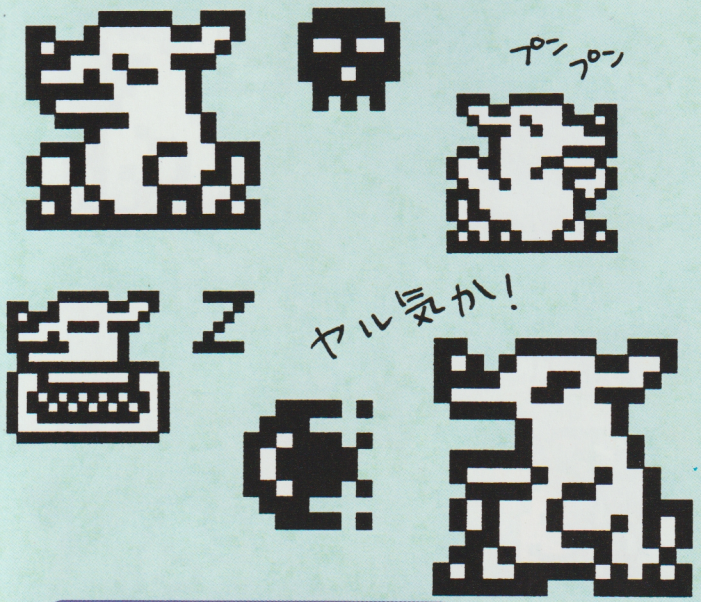


1日のリズム	やや不規則
おなかや筋力の減る時間	ふつう
体重は?	最低20グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	ふつう
1日に何回ぐらい戦える?	20回ぐらい

グレイモン



成熟期



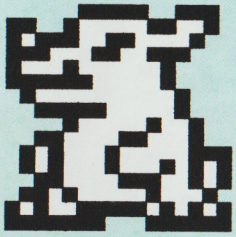
グレイモンはこんなヤツ！

頭部の皮フが固くなって、かぶと虫のような殻におおわれた恐竜型デジモン。するどい爪や巨大なツノをもち全身が凶器のようになっている。気性も荒く、攻撃的なモンスターだ。だが、知性が高いので、手なずけることができればこれほど心強いモンスターはいないだろう。口から火炎弾を吐き出しすべてを焼き払う恐ろしいヤツなのだ。

グレイモン

グレイモンになりたーい!

・グレイモンにするにはマメに面倒をみておくことが大事だぞ。それから、トレーニングをたくさんすることもポイントになるぞ!





1日のリズム	とても規則的
おなかや筋力の減る時間	おそい
体重は?	最低30グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	かなり長生き
1日に何回ぐらい戦える?	30回ぐらい

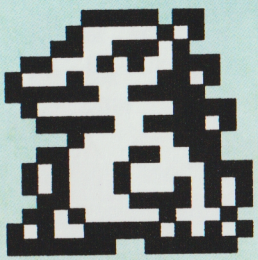
ティラノモン

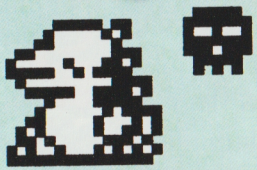


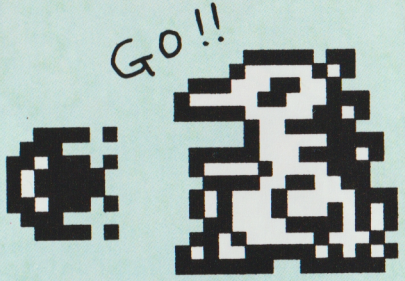
ティラノモン

ティラノモンになりたーい!

・ティラノモンにしたいときは、たくさんご飯をあげて、トレーニングはほどほどにしよう。サインはムシしても大丈夫だぞ。

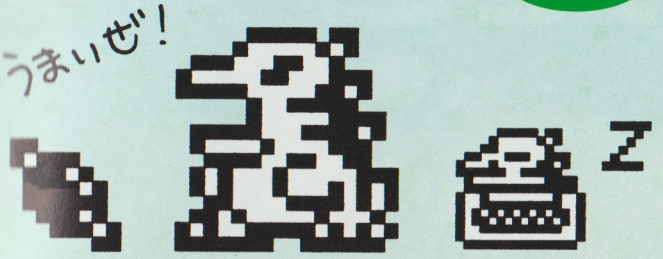


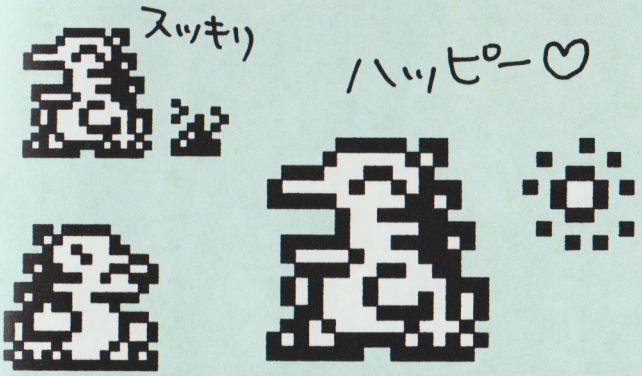




ティラノモンはこんなヤツ！

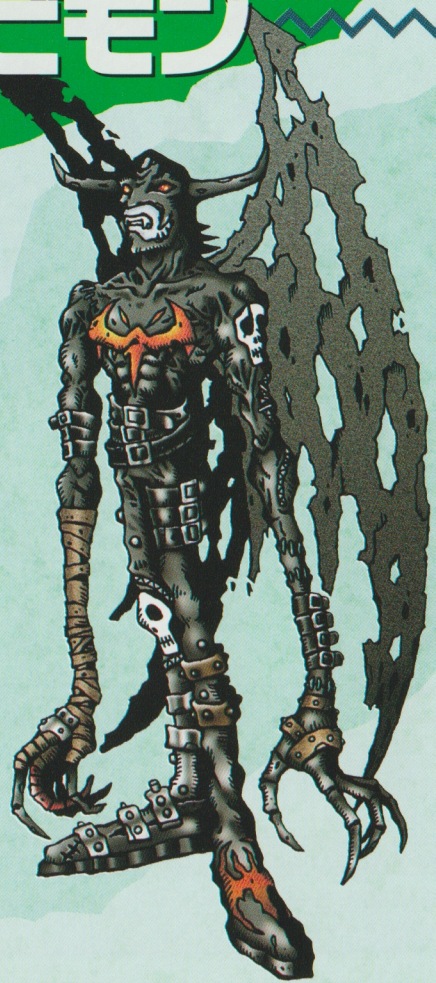
その性質と姿が、大昔の世界に存在していた恐竜を思わせるモンスターだ。発達した2本の腕と巨大なしっぽは、すべてのものをなぎ倒してしまうほどの力を秘めている。しかし、頭がよくて、おとなしい性格なので、実はたいへん手なずけやすいデジモンとされているのだ。トレーニングをかかさずやって、バトルにそなえよう。





1日のリズム	やや不規則
おなかや筋力の減る時間	あまり早くない
体重は?	最低20グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	ふつう
1日に何回ぐらい戦える?	20回ぐらい

デビモン



成熟期



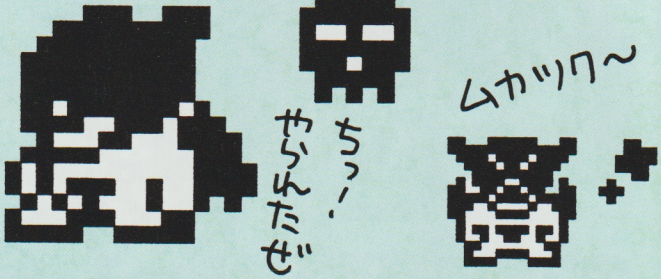
デビモンはこんなヤツ！

真っ黒い闇のような衣に身を包んだ堕天使デジモンだ。もともとは光輝くエンジェルデジモンだったが、悪に惹かれて、その身を堕とした。ズル賢くて狂暴な性格だが、盟約を結んだ主人には忠実につかえる。デビモンの必殺技は強烈な『デスクロウ』。両腕を伸ばして敵の体に突き刺し、無惨にも心臓を突きやぶるのだ！

デビモンになりたーい!

・不規則に育てていると、デビモンにはならないから、ちゃんと面倒をみてあげよう。トレーニングはあまりやりすぎないようにしよう。





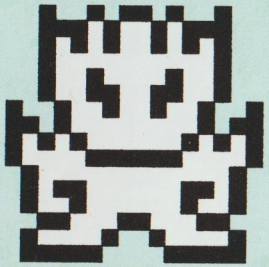
1日のリズム	とても規則的
おなかや筋力の減る時間	あまり早くない
体重は?	最低40グラム
ご飯を食べる量	大食い
どのくらい長生き?	ほどほどに長生き
1日に何回ぐらい戦える?	40回ぐらい

メラモン



メラモンに なりたーい!

・アグモンからの場合、サインはムシ。トレーニングをなるべくつんで、筋力は常に満タンに。おなかも満腹になるまで食べさせよう。





メラモンはこんなヤツ!

全身が燃えさかる炎に包まれた、とっても熱いデジモンだ。外見どおり、激しくアツイ性格をしているから、手なずけるのはかなり難しいといわれているぞ。手なずけても、いつ刃向かうかわからないんだ。触れるものすべてを焼きつくすことができるメラモン。炎を操り、燃えあがらせた腕で攻撃する『バーニングフィスト』が得意技だ。



1日のリズム	やや不規則
おなかや筋力の減る時間	ふつう
体重は?	最低30グラム
ご飯を食べる量	大食い
どのくらい長生き?	ふつう
1日に何回ぐらい戦える?	30回ぐらい

エアドラモン





エアドラモンはこんなヤツ！

背中に大きな翼をもった、幻獣型デジモンだ。その翼で大空高く舞いあがり、地上にいる相手を攻撃するのが得意。ほかにも、咆哮で嵐を呼んだり、羽ばたきで竜巻を起こしたりすることもできるんだ。性格は凶暴だが、高い知性をもっているぞ。エアドラモンは、かなり貴重なデジモンで、神に近い存在とまでいわれているんだ。

エアドラモンになりたーい!

・サインがあってもあえてムシ。トレーニングはほどほどに必要だ。ときには、寝ているのを起こしてトレーニングしてみよう。



1日のリズム	やや不規則
おなかや筋力の減る時間	ふつう
体重は?	最低30グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	ほどほどに長生き
1日に何回ぐらい戦える?	30回ぐらい

シードラモン



シードラモンになりたーい!

・トレーニングは多すぎず、少なすぎず行うことが基本。
ご飯をマメにあたえて、おなかは常に満腹状態にしてあげよう。





シードラモンはこんなヤツ！

体が大蛇のような水棲型デジモン。手足はないけれど、そのかわりに長い体を使って相手を締めつける攻撃を得意としているんだ。水棲型だけあって、体には鋭いヒレがいくつかついている。頭の横にあるヒレには、水かきのようなものがついているぞ。シードラモンは、あまり頭がよくないらしく、その行動は本能のおもむくままなんだ。

1日のリズム	かなり不規則
おなかや筋力の減る時間	ふつう
体重は?	最低20グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	ふつう
1日に何回ぐらい戦える?	20回ぐらい

ヌメモン



成熟期



ヌメモンはこんなヤツ！

陽のあたらないジメジメした環境を好む、変わったデジモンだ。体はナメクジのようで、その外見どおりあまり強くないぞ。頭もかなり悪いらしく、攻撃に使うのは何と自分のウンチ！　ウンチは常にためているのか、攻撃をするたびに排泄しているのかは不明。手をかけずに育てると成長しやすいヌメモンだが、隠された秘密があるらしい。

ヌメモン

ヌメモンに なりたーい!

・ヌメモンにするコツは、とにかく面倒をみないことだ。でも、ご飯はキチンとあげよう。あげないと死んでしまうぞ。



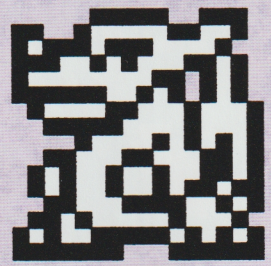
1日のリズム	かなり不規則
おなかや筋力の減る時間	早い
体重は?	最低10グラム
ご飯を食べる量	少食
どのくらい長生き?	短命
1日に何回ぐらい戦える?	10回ぐらい

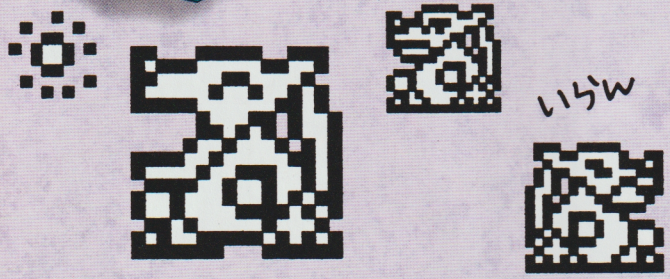
メタルグレイモン

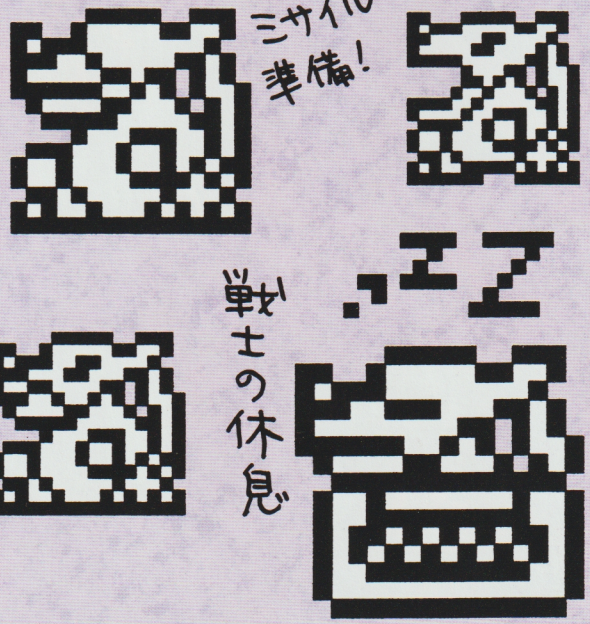


メタルグレイモンになりたーい！

・幼年期からマメに世話をして育てることが大切だ。。
バトルでの勝率が高いと、メタルグレイモンに変身する確率が高くなるぞ。





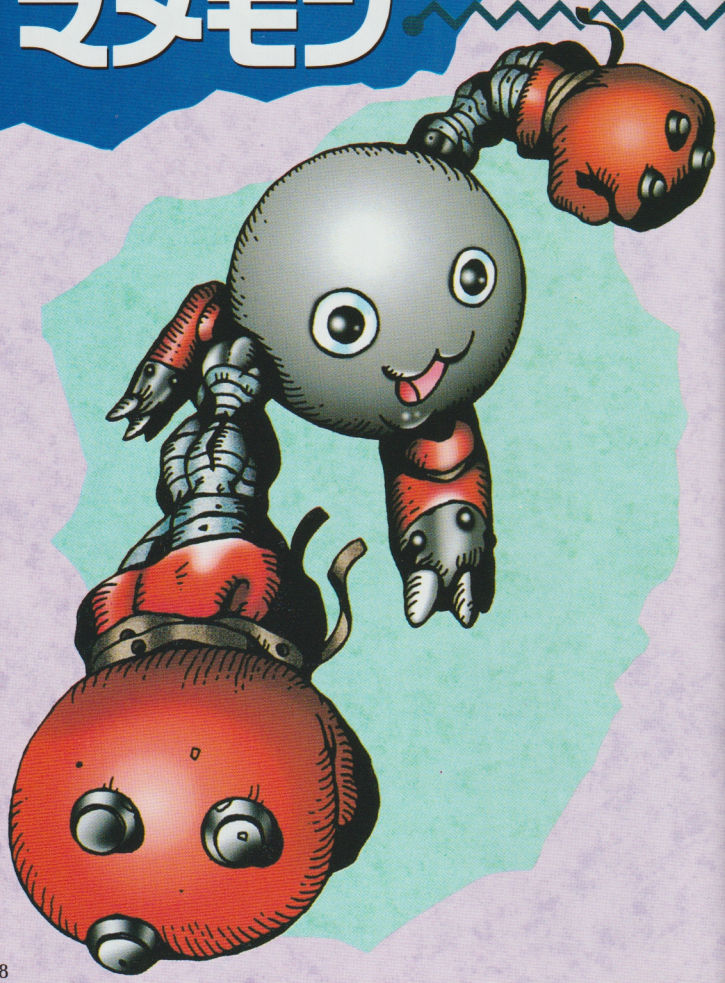


メタルグレイモンはこんなヤツ！

体のほとんどが機械でできていて、デジモンの中でも最強といわれるメタルグレイモン。戦いに傷ついた体を機械化することで生きのびているサイボーグデジモンなんだ。メタルグレイモンになるためには、数多くのバトルを行わなくてはいけないぞ。胸の部分にミサイル弾をもち、その攻撃は核弾頭1発分に匹敵するといわれてるんだ。

1日のリズム	やや不規則
おなかや筋力の減る時間	おそい
体重は？	最低40グラム
ご飯を食べる量	とても大食い
どのくらい長生き？	かなり長生き
1日に何回ぐらい戦える？	40回ぐらい

マメモン



完全体

敵か？
敵か？

うぉ～～

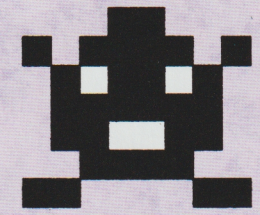
マメモンはこんなヤツ！

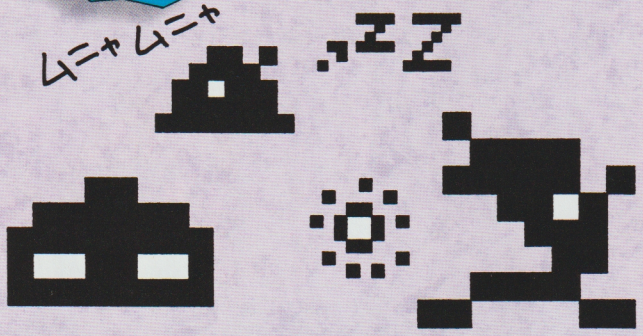
きびしい環境によって突然変異したデジモンだ。あまりにも体が小さくて、どこにいるのか見失われがちだが、そんな見た目に反してかなりの攻撃力の持ち主。デジモンの中でも最強の部類に入るといわれているんだ。体についている巨大な手は爆弾になっていて、取りはずして投げる攻撃『スマイリーボム』が得意技だ。

マメモン

マメモンに なりたーい!

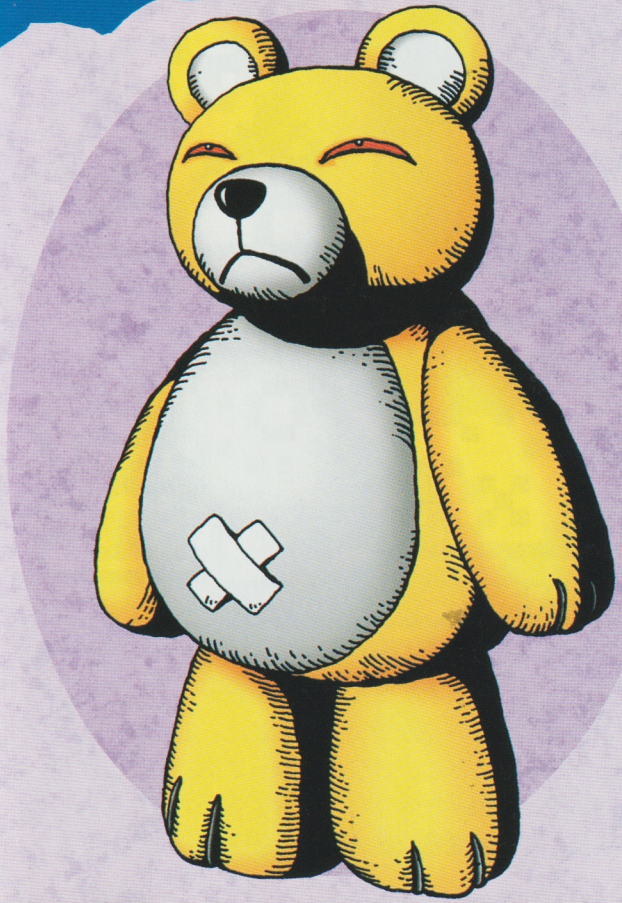
・サインを見すごすなど、手を抜いた育て方をして成長したデジモンから変身しやすいぞ。バトルの勝率が高いほど、変身の確率は高い。





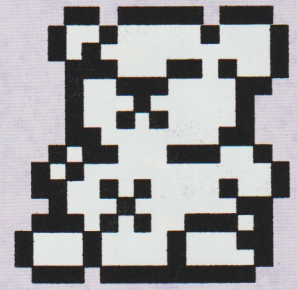
1日のリズム	とても規則的
おなかや筋力の減る時間	おそい
体重は?	最低5グラム
ご飯を食べる量	ふつう
どのくらい長生き?	ふつう
1日に何回ぐらい戦える?	45回ぐらい

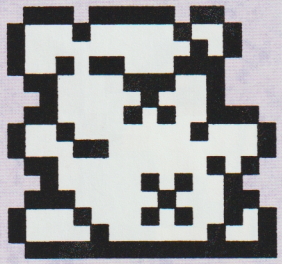
もんざえモン

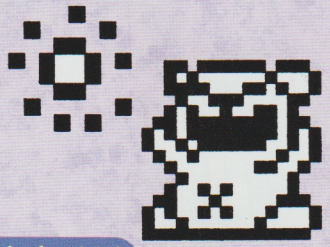


もんざえモンになりたーい!

・もんざえモンに変身するデジモンは、かなり限られているぞ。しかも、バトルの勝率が高くないと変身しにくいので、難しいんだ。

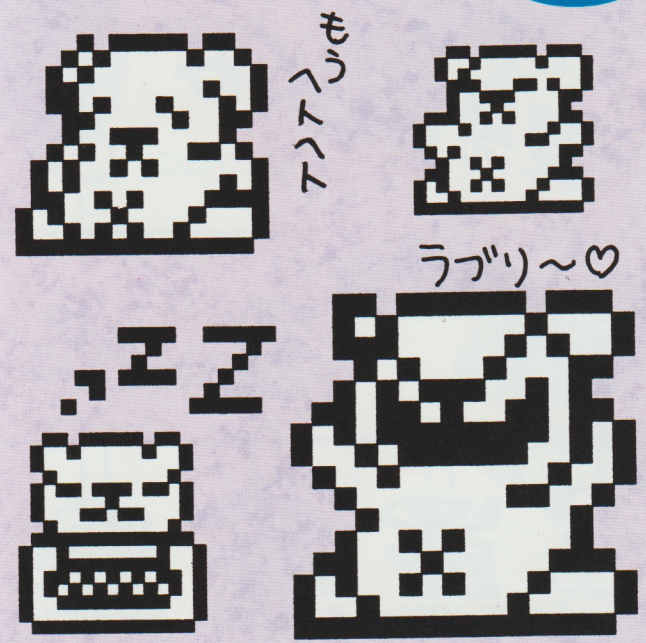






もんざえモンはこんなヤツ!

ク……クマ? と思わず考えさせられてしまうデジモン。ナゾに包まれたもんざえモンだが、何よりもナゾなのが背中にチャックがついていること。誰かが中に入っているのではないかと、ウワサになっているんだ。体からあふれる愛で、相手を幸せな気持ちにさせてくれるらしい。必殺技は、ハートを飛ばす『ラブリーアタック』だ。



1日のリズム	かなり不規則
おなかや筋力の減る時間	あまり早くない
体重は?	最低40グラム
ご飯を食べる量	大食い
どのくらい長生き?	ほどほどに長生き
1日に何回ぐらい戦える?	50回ぐらい

デジモン 変身のしくみ

けっこう気が強い！

幼年期



ボタモン

たったの60分間しか見られないヨ



コロモン

おっとりタイプ

成長期



アグモン



ベタモン

ナマケモノ代表

成熟期



グレイモン



ティラノモン



デビモン



メラモン



エアドラモン



シードラモン



ヌメモン

完全体

まぼろしの



メタルグレイモン



マメモン

超ラブリー♡



もんざえモン

デジモンの一生

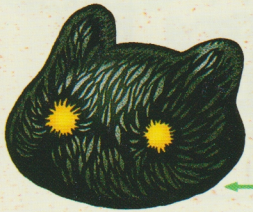
変身！で成長!!

タマゴ期



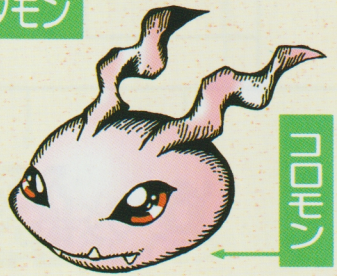
デジモンはデジタマから生まれるモンスターだ。ゲームをスタートさせてから、約5分後にタマゴはかえるぞ。殻が割れると、中から元気いっぱいのボタモンが登場！

幼年期



ボタモン

ボタモンは生まれたての赤ちゃんデジモン。すぐ呼び出しサインを鳴らすから、世話をするのは大変。60分ほどで、コロモンに成長するぞ。



コロモン

コロモンに成長しても、まだバトルをすることはできないぞ。この時期の育て方のちがいで、変身に影響が出はじめるのだ。

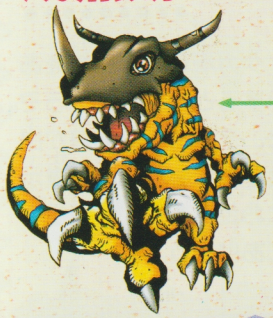
成長期



アグモン

成長期のデジモンは、幼年期の育て方で2種類に分かれる。ここでも、トレーニングなどの回数によって次の成長に大きな影響が出てくるぞ。バトルができるようになるのもこのころだ。

成熟期



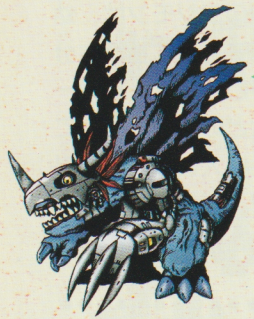
グレイモン

成熟期のモンスターは、全部で7種類。4つのタイプに分かれ、それぞれ個性的な武器で攻撃するぞ。この成熟期に、トレーニングをたくさんしてあげると、バトルでの勝率が高くなるのでおぼえておこう。バトルの勝率が高いと、完全体へと成長する確率が高くなるので、トレーニングはかかさずするようにしよう。完全体に成長しなかったデジモンは、ここで永眠することになるのだ。

4タイプのモンスター

- 恐竜タイプ
- 亜人間タイプ
- 竜タイプ
- 不定形タイプ

完全体



メタルグレイモン

成熟期に条件を満たすと、完全体と呼ばれるデジモンに成長するぞ。しかし、その条件を満たすのは難しい。一定以上のバトルをこなし、高い勝率を収めなければならないのだ。それだけに、どのデジモンも貴重だ。

お墓



デジモンは、ケガをしたりご飯をあたえなかったりすると死んでしまうぞ。死んでしまうと、デジモンのお墓が出てきて、そのとなりに生存記録が表示される。マメにお世話をして、長生きするようにしてあげよう。

モンスターのタマゴ

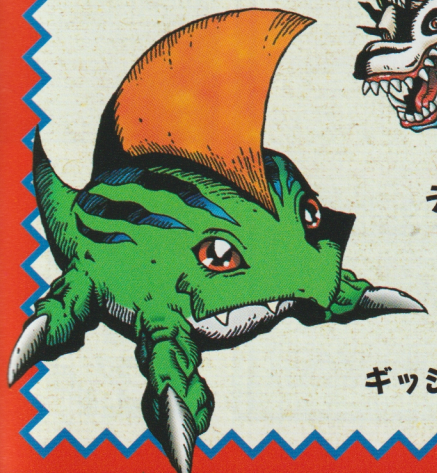
成熟期まで成長し、寿命をまっとうして死んでしまったデジモンは、なんと死ぬ直前にデジタマを産んでくれるのだ。

こんな時は産まない

寿命前に死亡した。ケガやサインを長時間ムシした。こんな場合は、デジタマを産まないで死んでしまうぞ

デジモンを育てよう!





デジモンの育て方や
知られざる性質を
ドーンと公開!
すごい情報が
ギッシリつまってるぞ!

デジモン飼育法

エサ
▶体重変身

●モリモリ食べて、大きくなろう！
デジモンはとっても食いしん坊。おなかのパラメーターが満杯になっても、まだまだ食べ続けるぞ。食べる量はデジモンの種類によってちがうんだ。満腹になると、それ以上はイヤイヤをして食べないよ。

●いっぱい食べるとどんなことが起こるの？
たくさん食べれば、当然のように体重もどんどん増えてくる。キミのデジモンが巨大なデブモンに……!?
ほかにも、重要なことに関係があるらしいぞ！ →デジモン研究室

ステータス
▶バトル

●年をとるしくみ
デジモンは1日たつと1歳、年をとる。だから、毎日が誕生日なんだ。

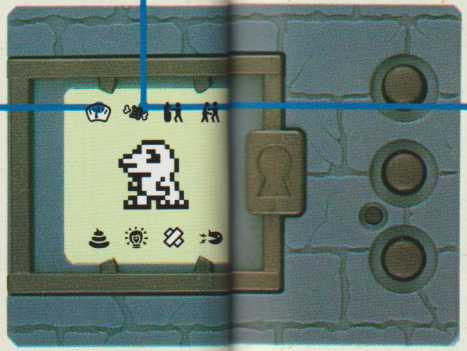
●体重のしくみ
体重はエサを食べさせたり、プロテインをあたえたりすると増え、運動をすると減るよ。

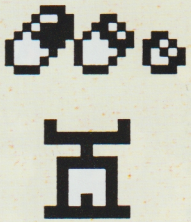
●おなかが減るしくみ
いっぱい食べても時間がたつと減ってくる。

●筋力が減るしくみ
これも、時間がたつと減ってくる。筋力はトレーニングかプロテインで補給しよう。

●体力のしくみ
バトルをすると体力が低下するよ。

●勝率のしくみ
勝つと勝率はUPするが、負けるとDOWNしてしまう。







プロテイン
▶筋力、ケガへの影響

●プロテインってなあに？
プロテインは、筋力や体力を簡単に上げられる便利なクスリだ。だから、筋力が下がっているときや、体力が下がっているときにあげればいいんだ。
筋力は、プロテイン1コで1UP！ 体力は4コで1UPするよ。

●プロテインの副作用
魔法のクスリのプロテインには、実は強い副作用があるんだ。
プロテインをあげればあげるほど、バトルでケガを負う可能性が高くなってしまうのだ。ケガは、デジモンの寿命を縮める怖い現象！だから、プロテインをあげるときは十分に注意してからあたえないといけないよ。

トレーニング

▶勝率、何に変身するか

●トレーニングのやり方

自分の分身と戦うのがトレーニングだ。

トレーニングの内容はとってもシンプル！　AボタンかBボタンを選んで押すだけだ。相手に攻撃が当たれば成功、盾で攻撃を防がれたら失敗となる。1試合は、これを5回繰り返すんだ。

●トレーニングの効果

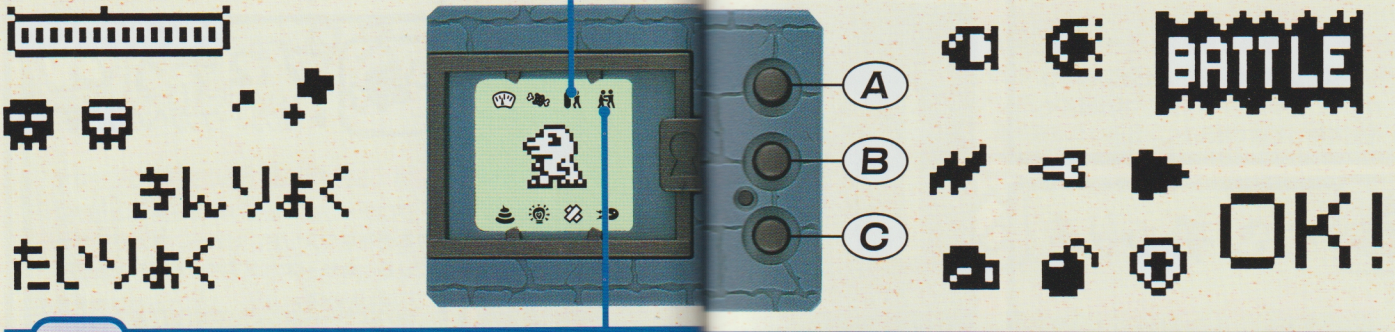
トレーニングをすることによって得られるメリットは色々ある。

①体重が減る。やっぱりダイエットには運動が一番だ！

②筋力の回復。これはトレーニングで勝たなければ増えない。

③勝率のUP。トレーニングの回数をたくさんこなせば、バトルで勝つ可能性が高くなるらしい。

④変身への影響。トレーニングした回数が、次に何に変身するのか、ということに関係してくるらしい。



バトル

▶勝率、何に変身するか

●戦わぬ戦士は、戦士ではない！

成長期に入ったら、どんどん戦いを挑んでいこう！　デジモンの王者になりたければ、たくさん戦って、たくさん勝つのだ！

でも、体力がなくなってしまったら、その日はそれ以上戦えないぞ。めいっぱい戦ったら、ぐっすり眠らせてあげるか、プロテインをあげて、体力を回復させてあげよう。

★戦い方

①バトルアイコンを選ぶ
②2台を合体！
③Bボタンを押す
④オートバトル開始!!
⑤体力が減る
⑥ケガをすることも！

勝ち！
・勝率UP！

負け！
・ザバーッと流される
・勝率DOWN！

でんき ▶何に変身するか

●寝たら消そう！

デジモンも、寝ているときにはでんきを消すんだ。「もう寝るよー」と鳴きはじめたら、でんきのモードをおふにしてあげよう。画面が暗くなったらOK！
早く消してあげないと、育ちの悪い子になっちゃうかもしれないぞ。

●そっとしておいて！

デジモンが寝ているときにでんきをつけても、眠ったまんまだよ。お行儀よく布団を使って寝てるんだ。

ウンチ ▶ケガ

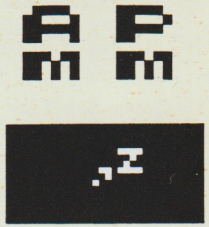
●よく食べて、よく出す

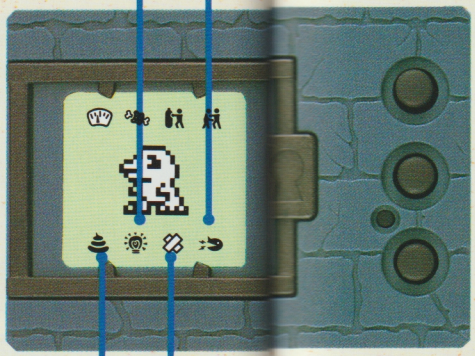
デジモンはとっても大食漢！　だからウンチもたくさん出すんだ。だいたい、3時間に1回はウンチをしているよ。

●部屋はキレイに

ウンチを見つけたら、トイレモードを使ってそうじしてあげよう。

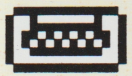
ウンチをためて遊ぶ人がいるけれど、デジモンにとっては、すごく迷惑なことなんだ。ウンチが8コたまると、病気(ケガ)になっちゃうんだよ。

















呼び出し ▶何に変身するか

●鳴き声を聞き逃すな！

おなかが空いたり、筋力が落ちたり、眠くなったりすると、デジモンはサインを出すんだ。鳴き声を聞いたら、なるべく早く世話してあげよう。長い間ほったらかしにしておくと、弱いデジモンになっちゃうぞ。

●音を消したら、マメに世話！

キミはお出かけのときや食事のときに、うるさいからって音をおふにしていないか!?　その結果、デジモンの呼びかけをムシしちゃったことは？
音を消したら30分に1回は様子をみてあげよう。

ちりょう ▶死亡条件

●回復の早さはモンスターそれぞれ！

ケガを治すときは、治療モードを使う。デジモンの種類によって、1回の治療でよくなる子と、何回も治療が必要な子とがいるんだ。でも、よほどのことがない限り治せるから、根気よく治療を続けてあげよう。

●ちりょうの回数には限りが！

簡単に治せるからといって、気軽にケガをさせていると、たいへんなことになっちゃうぞ。
あんまりケガをしすぎると、デジモンが死んでしまう可能性があるんだ。

デジモン研究室

オレが教えるぜ



ステータス

〈体重〉

Q体重は何をすると、増えたり減ったりするんですか？

Aものを食べると体重が増え、運動すると減る。人間と同じだ。

●太る＝エサ1コで1グラム、プロテイン1コで2グラム。

●やせる＝トレーニング1回で1グラム、
バトル1回で2グラム。

正しいダイエットは、よく食べ、よく運動することだ。

Q変身したら、体重が急に増えちゃったんですけれど……。

Aデジモンには、基礎体重というものがある。基礎体重とは、最低体重のこと。つまり、これ以上はやせないという体重のことだ。

この体重はデジモンの種類によってちがう。だから、変身したときに、そのデジモンの基礎体重よりも軽い体重だった場合は、基礎体重まで自動的に体重を増やされてしまうのだ。

Q太りすぎると何か困ることがあるんですか？

Aそんなことはない。たとえ体重が99グラムであっても、何も困ることは起こらない。安心して食べるがよい。

〈おなか〉

Qおなかがすぐに空くデジモンと、そうでもないデジモンとがいるような気がするのですが……？

Aよく気づいた！　そのとおりだ。種族によって、おなかが減るスピードが早いヤツとおそいヤツがいるのだ。

人間にも、いつも「おなかが空いたー！」といっている人がいるだろう。体育の時間より、給食の時間のほうが好きなヤツだ。デジモンにもそういうヤツがいるのだ。

Q満腹までエサを食べ続けても、何にも起こらないのですが？

Aこれは毎日の観察日誌を細かくつけていると、なんとなくわかってくるだろう。満腹まで食べたときと食べてないときとを比べると、満腹のほうがおなかが空くまでに長い時間がかかるのだ。俗にいう喰いだめというやつだな。

Qでもそれだけのことだったら、たくさん食べても食べなくても、あんまり関係ないですね。

Aいや、もうひとつ、ものすごく大切なことに関係があるのだ。

ちゃんと食べているか、いないかで、次に変身するデジモンの種類が変わってしまうことがあるらしい。

やはり戦士は栄養を十分にとっておいたほうがいいようだ。

Qおなかパラメーターが0の状態で世話をしないでいると、どうなりますか？

A恐ろしいことを、さらっと聞くな。

どんな生き物でも、食べなければ生きていけない。デジタル生命体とて同じことだ。おなかパラメーターが0のままほうっておかれたデジモンは、餓死してしまうのだ。戦士としてこれ以上惨めな死に方はない。

空腹の状態で耐えられる時間は、およそ半日。できれば、呼んでから20分以内にエサをあたえてほしい。

〈筋　力〉

Q筋力を上げるためには、プロテインよりもトレーニングがいいって聞いたのですが、本当ですか？

Aそのとおりだ。プロテインはバトルでケガをする可能性までも高くしてしまうからな。

Qでも、ボタモンやコロモンのころって、バトルはできませんよ。それでもケガをしちゃうのですか？

A確かにバトルをしない幼年期のころは、ケガをしない。キミのいうとおりだ。

Qじゃあ、勝つ確率が上がるっていうのは？

Aそれも同じで、トレーニングをつんで勝つ確率を上げても、あまり意味はないような気もする。

　強いていえば、トレーニングをしてあげたほうが、プロテインをあたえるよりも愛情が深まるような気はするかもな。

〈体　力〉

Qボタモンやコロモンのとき、体力が０から上がらないのですが、死んじゃったりしませんか？

A死なん！　幼年期のデジモンは、すべて体力が０のはずだ。

　そもそも体力というのは、１日にできるバトルの回数を定めたもの。戦えない幼いデジモンには必要のないものなのだ。

Q体力が０になったら、どうしたらいいんですか？

A体力がない、というのは、人間でいえばすごく疲れている状態だということだ。そういうときには、寝るのが一番。デジモンも一晩ぐっすり眠れば、体力が回復するだろう。

Q早速デジモンを眠らせようとしたのですが、ちっとも寝てくれません。デジモンはお昼寝はしないんですか？

A戦士はお昼寝などしない！

　眠たくないデジモンを、キミの都合でムリヤリ寝かしつけようとしてもムダだ。

　それでも、どうしても体力を回復したいときは、プロテインを使うといいだろう。プロテインを４コ食べれば、体力が１ポイント回復するぞ。

Q私のヌメモンはアッという間に体力がなくなってしまいます。育て方がいけないのですか？

Aキミは全然悪くないぞ。ヌメモンには、元々根性がないのだ。

　１回の戦闘で失う体力は、デジモンの種類によってまちまちだ。例えば、体力の消耗率が低いグレイモンは１日に30回も戦えるが、体力を多く消耗するヌメモンは10回しか戦えない。これは育て方では変えられないのだ。

Q体力がないのに、呼び出しサインがつきません。

A体力がなくなったぐらいで呼び出すほど、デジモンはひ弱ではない！　ほうっておいても大丈夫だ。

〈勝　率〉

Q勝率って眺めて楽しむ以外に、することがないのですが？

A確かに、そうかもしれない。だが、我々デジモンにとっては、勝率は大切な役割をもっている。

　勝率によっても変身できるか、できないかが決まってしまうらしいのだ。

Qそれは成長期からの勝率が全部関係しているんですか？

A育て方によってちがうらしい。

　たくさんバトルを経験しているデジモンは、最後のほうの戦いの結果が重視されるようだ。

Q勝率ってバトル以外の方法では上げられないのですか？

Aそんなインチキができるわけがないだろう！　オレは知らん！

毎日の生活

〈エ　サ〉

Q上手なエサのあたえ方を教えてください。

Aあたえるタイミングは、サインで呼ばれてからあげるように。食べさせる量は、キミがどんなデジモンに変身させたいかで変わってくる。満腹になるまであげなくても死ぬことはないから、色々研究してみることをオススメする。

〈サイン〉

Q呼び出しサインをムシすると変身に影響をあたえると聞きましたが、呼ばれていないのに世話をするのはいいんですか？

Aいっぱい世話をするのはいいことのような気がするが、実際はちがう。キミだって、お母さんにゴチャゴチャいわれ続けたらイライラするだろう。呼ばれていないときには、そっとしておいてあげるのが思いやりってものだ。

Qこれも、やっぱり変身に影響するんですか？

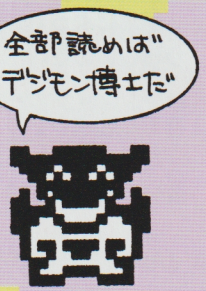
Aもちろんだ。デジモンでは、あらゆる日常生活が変身に影響をあたえるといってもいいだろう。

〈ウンチ〉

Qウンチを8コためてしまうと病気になるそうですが、7コだとどうなりますか？

A部屋がウンチだらけになる！

病気にはならないが、オレたちの姿が部屋の端のほうに追いやられて、見えなくなってしまうぞ。



〈睡　眠〉

Qうちのデジモンは、とっても早寝早起きです。でも、私は夜更かしが大好きなので、夜中もデジモンと遊びたーい！　寝ているデジモンを起こすことはできないのですか？

Aまたそういうムチャをいう。寝ているデジモンを起こすことはできる。できるが、しないほうがいいぞ。

Q起こすと何が起こるんですか？

A寝ているデジモンを起こすと、睡眠妨害という現象が起こる。つまり、熟睡中なのにムリヤリ起こされて、超ムカツクという状態だ。これは、次の世代への変身にも影響をおよぼす、たいへんな事態なのだ。

Qそれで、どうやって起こすんですか？

Aしつこいヤツだな。食事、トレーニング、バトルのどれかを命じると起きないこともない。

Qこれで夜中も遊べるぞ！

Aこらこら！　そんなことをすると、グレイモンになれないぞ。

それよりも、夜おそくに遊びたいのなら、ほかの効果的な方法を教えてやろう。

Qほかにも、デジモンと夜中に遊ぶ方法があるのですか？

Aこれは、とても簡単にできる方法だ。

時計のセット画面を表示して時間を送っていって、本当の時刻よりも早い時刻にセットしなおすのだ。

例えば、現在4時30分だったら、これを2時30分にしてみよう。すると、就寝時間の夜8時になっても、デジモンは起きたままになる。

なぜならば、デジモンの時計は、まだ夕方の6時を指しているからだ。あと2時間は遊べるってわけだ。もちろん、この方法を使えば朝寝坊もできるようになるぞ。

戦闘

〈トレーニング〉

Q トレーニングの必勝法などはあるのですか？

A それはいろいろと試してみたのだが、どうやら存在しないようだ。キミの勘と運で戦ってみてほしい。

〈バトル〉

Q 私のヌメモンは、いつもやられてばかりです。特にグレイモンに勝てません。どうしたら勝てますか？

A 難しい問題だな。元々デジモンには、強い種族と弱い種族がいるのだ。これは変えられない。

ヌメモンは多くの成熟期のデジモンの中でも、一番弱い存在だ。運よく勝てることはあっても、連日連勝というわけにはいかないだろう。だが、勝つ確率を高くすることはできる。

Q どうすれば、勝つ確率を高くすることができるのですか？

A トレーニングだ。トレーニングをつめば、強いヤツはより強く、弱いヤツもそれなりに強くなる。

Q トレーニングをしている時間がないんですが……。

A それでは、プロテインを使うといいだろう。だが、前にもいったようにプロテインは身体によくないぞ。

Q 幼年期にトレーニングをつんでいれば、大人になってからトレーニングをしなくても強くなれますか？

A 強さとは、日々の鍛錬から生まれるものだ。変身したら、修行は一からやりなおしだ！

Q 勝つ確率が下がっちゃうことって、あるんですか？

A ある。デジモンの嫌がることをしたときだ。例えば、呼び出しサインをムシしたりすると、勝つ確率は下がるらしい。

変身

〈分岐〉

Q デジモンは育て方によって、次に変身する種族が変わってくると聞きましたが、具体的には何が関係してくるのですか？

A 主に以下のものが変身の法則に関わっていると思われる。

①呼び出しサインにちゃんと応えてあげたか？

②トレーニングをたくさんしたか？

③たくさんエサを食べたか？

④寝ているのをジャマしたか？

これらが複雑に絡みあって、次に変身する種族が決定されるというウワサだ。

〈完全体〉

Q 完全体と呼ばれているものについて教えてください。

A 成熟期をすぎたデジモンの中で、さらに優れている者のみが進化できる種族だ。まさにデジモンの王者といっても過言ではない。もちろん、オレもめざしているぞ。

Q どんな種族がいるんですか？

A メタルグレイモン、マメモン、もんざえモンの３種族だ。これ以外の種族は、まだ確認されていない。

Q 私のデジモンも、完全体になれますか？

A なれるとも！　ただし、そのためには強いデジモンになる必要がある。なんていったって、戦士の中の戦士だからな。

Q 完全体は、絶対無敵なんですか？

A そうでもないらしい。オレの友人で完全体に勝ったことがある強者がいる。ただし、かなり強かったと聞いている。無謀にも完全体に戦いを挑むときは、十分に注意することだな。

その他

〈デジタマ〉

Q デジモンはタマゴを産むって聞きました。本当ですか？

A 真実だ。だが、全員が産むわけではない。選ばれた者のみが後世に子孫を残すことができるのだ。

Q メスのデジモンですね。

A ハズレ。

Q わかった！　完全体のデジモンですね。

A それもハズレだ。成熟期のデジモンでもデジタマを産めるらしい。ただし、ケガをしすぎたり、ケガの治療をしないようなヤツは、親になる資格がないとされている。

Q どうしたらデジタマを産めるようになるんですか？

A 愛情をたっぷりそそいで育ててやることだ。

〈死　亡〉

Q デジモンが死んでしまうのは、どんなときですか？

A これも人間とよく似ているな。空腹なのに長い時間ムシし続けたときや、老デジモンの呼びかけに応えなかったときなどだ。もちろん、ケガもキケンだ。

Q デジモンの寿命って何歳くらいなんですか？

A 寿命は種族によってもちがうので、何歳とはいい切れん。

Q 瀕死のデジモンを救ってあげたいのですが？

A 気持ちはよくわかる。だが、こうなってはもう手おくれだ。せめて最期を、静かにみとってやろう。
　そして、新しく誕生したデジモンを、新たな家族としてかわいがってあげてほしい。

Q わかりました。今まで以上に愛情をこめて育てます。

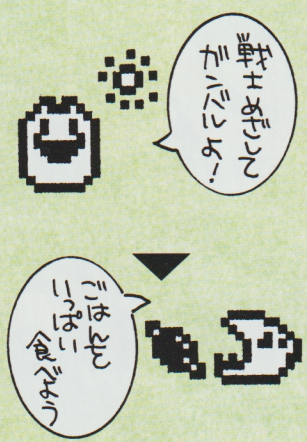
デジモン日記





1匹のデジモンの
汗と涙の特訓記や
キミのデジモンの
成長記録を書きこめる
観察日誌だ！

8月1日 くもり



本日の記録

エサ……35コ
トレーニング…0勝0敗
プロテイン……24コ
バトル……0勝0敗
サインのミス……0回
その他
タマゴからかえって1時間後に、コロモンに変身。

今日から強いデジモンをめざして、ジムに入ることになったんだ。立派な戦士になれるように、毎日厳しい修行をつむんだ。ちょっぴり不安だけど、がんばるぞ！

ジムに入ってすぐ、友だちができたんだ。名前はナマケもん君。今はボクと同じコロモンだ。

入所1日目の今日は、トレーニングはなし。

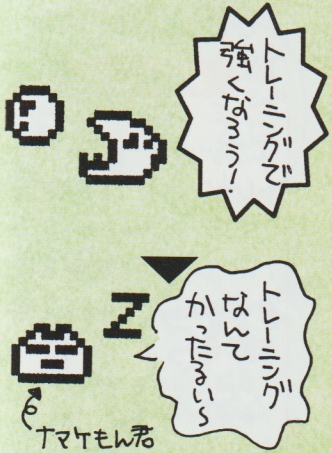
いっぱいエサを食べて、プロテインを食べて、とにかく大きくなるようにがんばったんだ。

明日からはトレーニング！　もう、寝ようっと！

★コーチからのアドバイス

私がコーチのメタルグレイモンだ。コロモン期の今は、よく食べて、よく運動することが大切だ。さらに重要なのは、生活のリズムをつかみ、規則正しくすごすことだ。

8月2日 はれ



本日の記録

エサ……12コ
トレーニング…5勝3敗
プロテイン……8コ
バトル……0勝0敗
サインのミス……1回
その他
子どもながらも、規則正しい生活を送る。

涼しくなる夕方に、初めてのトレーニング！　バーチャル表示された自分の分身に向かって、いかく攻撃をするんだけれど、これがわりと難しいんだ。

分身は盾で攻撃を防ぐから、攻撃力よりも相手の気配を読みとる集中力が重要になるって、コーチは教えてくれた。今日のボクの成績は、コロモンとしてはいいほう！

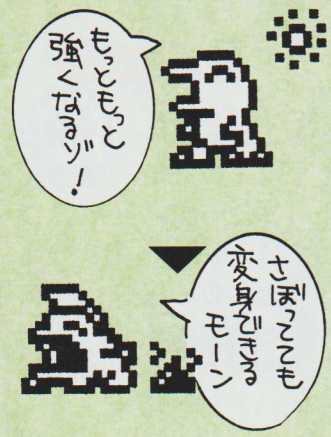
ナマケもん君は、今日もトレーニングをしていなかった。っていうよりも、集合時間になっても来なかったんだよね。食堂で盗み食いをしてたってウワサだけど……。

★コーチからのアドバイス

トレーニングは敵に攻撃をヒットさせる訓練だ。どんなに強力な攻撃でも、防がれてしまっては意味がないからな。

……ところで、ナマケもんがどこにいるか知らないか？

8月3日 はれ



本日の記録

エサ……6コ
トレーニング…8勝9敗
プロテイン……6コ
バトル……0勝0敗
サインのミス……2回
その他
コロモンからアグモンに変身。

今日は、すごいコトがあった。ボクがアグモンに変身したんだ！　アグモンになったら、身体がぐんと大きくなって、筋肉もモリモリついてきた。短い間のトレーニングでこんなにも強くなれるなんて、自分のことだけれど少し感動した。そう考えると、きついトレーニングも楽しくなる。

そうそう！　ナマケもん君も、変身したんだ。彼はベタモンという種族になっていた。ベタモンはボクとちがって、4本足で歩くデジモンなんだ。アグモンとベタモンは攻撃方法もちがうんだよ。

★コーチからのアドバイス

しっかり練習をつんだから、アグモンに変身できたんだ。これからも真面目にトレーニングをするんだぞ。それから、もうすぐ初試合があるから、体調を整えておくように！

8月4日 くもり



本日の記録

エサ……48コ
トレーニング…9勝6敗
プロテイン……0コ
バトル……0勝0敗
サインのミス……3回
その他
エサを満腹まで食べる。

今日のトレーニングはいつもよりもキツかった。ナマケもん君にさそわれて遊んでいて、集合時間におくれてしまい、コーチに罰トレーニングをさせられたせいだ。まったく、ナマケもん君ときたら、さぼってばかりいる。

でも、トレーニングがハードだった分、ご飯がうまかった。あんまりうまくて、満腹になるまで食べてしまった。

明日は、いよいよ初バトルの日！　トレーニングとちがってケガをするキケン性もあるので、油断しないように気をつけようと思う。……勝てるといいなぁ。

★コーチからのアドバイス

サインをムシするのはよくないな。ナマケもんは本当に困った子だ。彼につられて不規則な生活をしていると、憧れのグレイモンになれないぞ。

8月5日 あめ



本日の記録

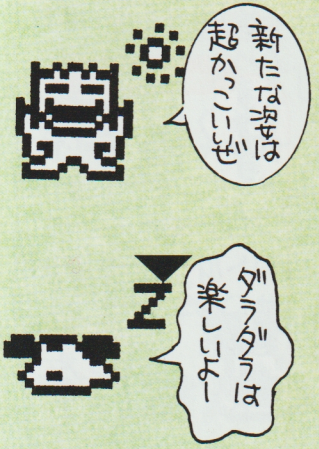
エサ……28コ
トレーニング…3勝2敗
プロテイン……0コ
バトル……5勝4敗
サインのミス……0回
その他
ほどほどにバトルを行う。

初めてバトルを経験した。敵は、ベタモン！
戦いの前はものすごく緊張したけれど、少し戦ったら慣れてきて、あとは自分のペースで戦うことができた。
敵の得意技は電流攻撃！　身体がビリビリ痺れるいやーなワザだ。しかも、コレを乱れ撃ちしてくる。戦いになると冷静さを失う性格らしい。
ボクは落ちついて電流をかわしつつ、火炎の息を吹きつけていったんだ。もちろん、結果は大成功！
勝利のお祝いに、夜はみんなで食事に行ったよ。

★コーチからのアドバイス

初勝利、おめでとう！　なかなかいい試合だったよ。
だが、はしゃぎすぎて寝る時間を守らなかったのはマズイな。まあ、たまに羽目をはずすのもいいことだがな。

8月6日 くもり



本日の記録

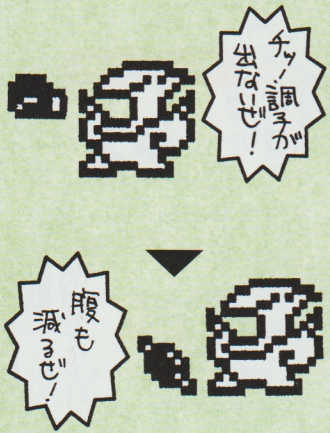
エサ……24コ
トレーニング…5勝7敗
プロテイン……0コ
バトル……3勝2敗
サインのミス……1回
その他
アグモンからメラモンに変身。

今日3度目の変身を経験した。メラモンになったのだ。
これでオレも一人前の大人の戦士だ。憧れていたグレイモンにはなれなかったが、人型の戦士になれたので満足だ。炎に包まれた姿も、なかなか気に入っている。
明日からは、多くのバトルをこなし、経験をつんで、まぼろしの完全体をめざしたいと思う。
そういえば、同期のナマケもんはヌメモンとやらに変身したそうだ。大人になっても、相変わらずダラダラとした生活を送っているらしい。困ったものだ。

★コーチからのアドバイス

まずは、変身おめでとう。メラモンの最大の武器は、燃えさかる身体から繰り出されるバーニングフィストというワザだ。ぜひともマスターしてほしい。

8月7日 はれ



本日の記録

エサ……11コ
トレーニング…10勝12敗
プロテイン……0コ
バトル……3勝3敗
サインのミス……1回
その他
バトルにそなえてプロテインを完全に断つ。

本日は、メラモンになってから初の戦いを経験した。

変身してからのトレーニング不足がたたってか、あまりよい成績は残せなかった。が、自分のコンディションがわかっただけでもよかったと思う。

ヌメモン族のナマケもんは、あんな身体つきでありながら、なかなか強いらしい。明日の練習試合で戦う予定。

話は変わるが、メラモンになってから、やたらと腹が減る。筋力もアグモンのころに比べて落ちやすくなっているようだ。太らないように、気をつけなければ！

★コーチからのアドバイス

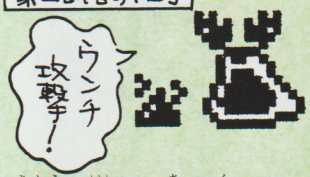
キミのいうように、メラモンはアグモンなどと比べると、筋力が落ちやすい傾向にある。筋力の回復は多少キツくとも、プロテインよりもトレーニングで行ったほうがいいぞ。

8月8日 くもり

第1試合の相手



第2試合の相手



本日の記録

エサ……20コ
トレーニング…8勝12敗
プロテイン……0コ
バトル……24勝0敗
サインのミス……2回
その他
戦う相手を厳選したためパーフェクト勝利！

今日も戦いに明け暮れた。合間に行ったトレーニングで、バーニングフィストがキマるようになり、実戦でも使ってみた。結果、勝率はぐっとアップしたようだ。

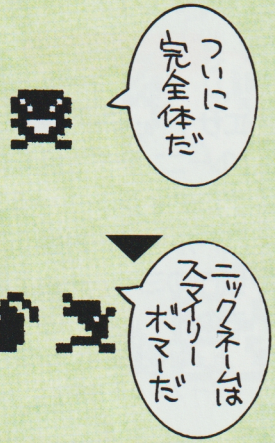
本日、戦った相手で印象的だったのは、まぼろしの戦士と呼ばれているエアドラモンだ。ヤツの繰り出す竜巻はかわすことが難しく、かなり苦戦を強いられた。

そのほかには、ナマケもんとの練習試合もあった。アイツときたら、得意技がないからといって、自分のウンチを投げつけてきやがった。信じられんヤツだ。

★コーチからのアドバイス

戦いにキレイもキタナイもない。勝った者が正義となる。確かにヌメモンの戦い方は、ほめられたものではない。しかし、あの攻撃方法はかなり効果的なものでもあるのだ。

8月9日 くもり



本日の記録

エサ……2コ
トレーニング…8勝3敗
プロテイン……2コ
バトル……1勝1敗
サインのミス……2回
その他
プロテインを使ったせいか、ケガをしてしまう。

またもや、変身を遂げる。今度の姿はマメモンだ。今までの身体からは想像できない、奇怪な姿へと変貌を遂げた。

だが、女性のファンには、こんな姿が「かわいいー！」とウケているらしい。彼女たちは早速、オレにスマイリーボマーというニックネームをつけてくれた。ボマーの語源は、爆弾を操るところからきているそうだ。

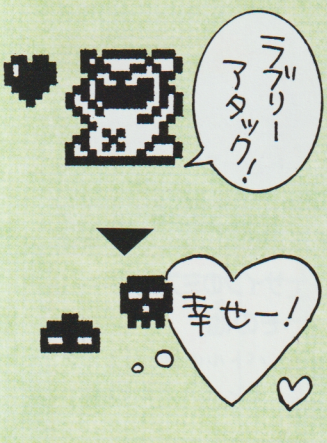
試合も順調に勝っている。だが、まだまだ油断は禁物だ。いくつになってもトレーニングはかかせない。

そういえば、ナマケもんが行方不明らしい。心配だ。

★コーチからのアドバイス

これでキミも、私と同じ真の戦士になったわけだ。ますますの活躍を期待している。それと、ナマケもんは一身上の都合により、ジムを辞めたそうだ。

8月10日 くもり



本日の記録

エサ……23コ
トレーニング…1勝3敗
プロテイン……0コ
バトル……2勝0敗
サインのミス……1回
その他
バトルの対戦相手はマメモン。もんざえモンではない。

すごいヤツに会った。動くクマのぬいぐるみ戦士だ。

ぬいぐるみは普通動かないが、あれは確かにぬいぐるみだった。その証拠に、背中にチャックがついていた。どうやら中に誰かが入っているらしい。

中身を確かめたかったのだが、異常に強くて身体に触れることすらできない。

彼の必殺ワザはラブリーアタック。くらうと大ダメージを受けるのだが、同時になぜか幸せな気分にもなってしまう。こんなに恐ろしい戦いは、ほかにないだろう。

★コーチからのアドバイス

ぬいぐるみ戦士の名は、もんざえモン。選ばれた戦士のみが進化することのできる、究極の戦士といわれている。だが、実際に会ったのは、私も初めてだ。

8月11日 はれ



おまえなら よりこを 残せるぞ



戦士として 戦い続ける!!

本日の記録

エサ……8コ
トレーニング…5勝3敗
プロテイン……0コ
バトル……1勝6敗
サインのミス……0回
その他
バトルの相手はもんざえモン。もんざえモン強い！

今日の試合で、深手を負ってしまった。もう、身体は限界に近づいている。医者にはあと1回ケガをしたら、治療できるかどうかわからないといわれている。

コーチや仲間には、引退を勧められている。正直いって、オレも悩んでいる。引退して平凡な暮らしを送るべきか、戦士らしく戦って散るべきか……。

だが、おそらくオレは、戦う道を選ぶだろう。
戦士の誇りを守るために。
そして、あの究極の戦士、もんざえモンを倒すために！

★コーチからのアドバイス……

どんな将来を選択しようと、あなたの自由です。だが、これだけはおぼえておいてください。戦わずに余生を送り、子孫を残すのも戦士の立派な役目なのです。

キミが作る！ 観察日誌

〈日誌の書きこみ方〉

成長期

シールをはろう！

モンスター名
アグモン

変身日時
7月29日3時52分

エサ82コ/ウンチ 8コ
プロテイン 2コ
トレーニング 15勝11敗
呼び出しをムシ！ 4回
バトル 5勝4敗
ケガした回数 1回
最終勝率 55％
その他 エサのあげすぎ？
体重が99gに！

◎シールは巻末のシールをはりこもう！
◎モンスター名は、P44・45を見て調べよう！
◎呼び出しムシ回数には、寝ているデジモンをムリヤリ起こした回数も入るぞ！

キミのデジモンの成長を書きこんで、飼育のデータを残そう！

ボタモン期

誕生日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

コロモン期

変身日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

成長期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

成熟期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

完全体

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時 月 日 時 分
変身時年齢 歳
変身時体重 g
バトル 勝 敗
最終勝率 %
その他

お墓

何歳まで生きた？ 歳
デジタマを産んだ？Y・N

デジモンのおなまえ

ボタモン期

誕生日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

コロモン期

変身日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

成長期

シールをはろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

成熟期

シールをはろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

完全体

シールをはろう！

モンスター名

変身日時 月 日 時 分
変身時年齢 歳
変身時体重 g
バトル 勝 敗
最終勝率 %
その他

お墓

何歳まで生きた？ 歳
デジタマを産んだ？Y・N

デジモンのおなまえ

ボタモン期

誕生日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

コロモン期

変身日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

成長期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

成熟期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

完全体

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時 月 日 時 分
変身時年齢 歳
変身時体重 g
バトル 勝 敗
最終勝率 %
その他

お墓

何歳まで生きた？ 歳
デジタマを産んだ？Y・N

デジモンのおなまえ

ボタモン期

誕生日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

コロモン期

変身日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

成長期

シールをはろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

成熟期

シールをはろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

完全体

シールをはろう！

モンスター名

変身日時 月 日 時 分
変身時年齢 歳
変身時体重 g
バトル 勝 敗
最終勝率 %
その他

お墓

何歳まで生きた？ 歳
デジタマを産んだ？Y・N

デジモンのおなまえ

ボタモン期

誕生日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

コロモン期

変身日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

成長期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

成熟期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

完全体

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時 月 日 時 分
変身時年齢 歳
変身時体重 g
バトル 勝 敗
最終勝率 %
その他

お墓

何歳まで生きた？ 歳
デジタマを産んだ？Y・N

デジモンのおなまえ

ボタモン期

誕生日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

コロモン期

変身日時
月 日 時 分

エサ コ
プロテイン コ
ウンチ コ
トレーニング
勝 敗
呼び出しを
ムシした回数 回

成長期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

成熟期

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時
月 日 時 分

エサ コ／ウンチ コ
プロテイン コ
トレーニング 勝 敗
呼び出しをムシ！ 回
バトル 勝 敗
ケガした回数 回
最終勝率 %
その他

完全体

シールを
はろう！

モンスター名

変身日時 月 日 時 分
変身時年齢 歳
変身時体重 g
バトル 勝 敗
最終勝率 %
その他

お墓

何歳まで生きた？ 歳
デジタマを産んだ？Y・N

デジモンのおなまえ

バトルの記録



キミの戦いぶりを書きこもう!

〈書きこみ方〉

対戦カード

[きみのモンスター名]

VS

[相手のモンスター名]

戦った日 8 月 7 日

戦績 4 勝 1 敗

ケガ 1 回

勝率 57 % ⇨ 63 %

対戦カード

[ ]

VS

[ ]

戦った日 月 日

戦績 勝 敗

ケガ 回

勝率 % ⇨ %

対戦カード

[ ]

VS

[ ]

戦った日 月 日

戦績 勝 敗

ケガ 回

勝率 % ⇨ %

対戦カード

[ ]

VS

[ ]

戦った日 月 日

戦績 勝 敗

ケガ 回

勝率 % ⇨ %

対戦カード

[ ]

VS

[ ]

戦った日 月 日

戦績 勝 敗

ケガ 回

勝率 % ⇨ %

対戦カード

[ ]

VS

[ ]

戦った日 月 日

戦績 勝 敗

ケガ 回

勝率 % ⇨ %

対戦カード

[ ]

VS

[ ]

戦った日 月 日

戦績 勝 敗

ケガ 回

勝率 % ⇨ %

対戦カード　戦った日　月　日

[　　]　戦績　勝　敗

VS　ケガ　回

[　　]　勝率　％⇨　％

対戦カード　戦った日　月　日

[　　]　戦績　勝　敗

VS　ケガ　回

[　　]　勝率　％⇨　％

対戦カード　戦った日　月　日

[　　]　戦績　勝　敗

VS　ケガ　回

[　　]　勝率　％⇨　％

対戦カード　戦った日　月　日

[　　]　戦績　勝　敗

VS　ケガ　回

[　　]　勝率　％⇨　％

もくじ

デジモン大図鑑……3

モンスター紹介

デジモン変身のしくみ

デジモンの一生

デジモンを育てよう！……49

デジモン飼育法

デジモン研究室

デジモン日記……65

デジモン特訓記

キミが作る！観察日誌

バトルの記録

デジタルモンスター大百科

STAFF

編集・制作／竹中　清、西　千佳子、国松奈緒子
（STUDIO HARD）
構成／大内めぐみ（STUDIO　あむ）
本文／西　千佳子、国松奈緒子（STUDIO HARD）
大内めぐみ（STUDIO　あむ）
本文デザイン／ひょうたん企画
撮影／丸山　尚
カバーデザイン／久保寺　浩
協力／株式会社バンダイ
イラストレーション／（株）WIZ（渡辺けんじ）
担当編集／高尾　豪

この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任はすべて小社にあります。

© BANDAI 1997

発　行　人　　加納　将光
編　集　人　　松田　岳久
発　行　所　　株式会社　勁文社
〒164 東京都中野区本町３丁目32番15号
☎03-3372-3281（編集）・03-3372-3291（営業）
振替00190-8-13311番
写植・版下　　有限会社　ティー・エー・ティー
製　版　所　　有限会社　中村写真製版
印　刷　所　　株式会社　エンタープライズフジオー
製　本　所　　明興製本工業株式会社

乱丁、落丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日、定価は、カバーに表示してあります。
ISBN4-7669-2835-0 C0076

50円切手（えんきって）をはってください

郵便はがき

164

東京都中野区
本町３丁目32番15号
株式会社　勁文社
デジタルモンスター
大百科　係

氏名			
住所	□□□-□□　都道府県		
TEL	—　—	性別	男・女
年齢	歳	職業・学年	

●あなたのデジモンのおなまえ

●あなたのデジモンの進化をイラストで描いてください

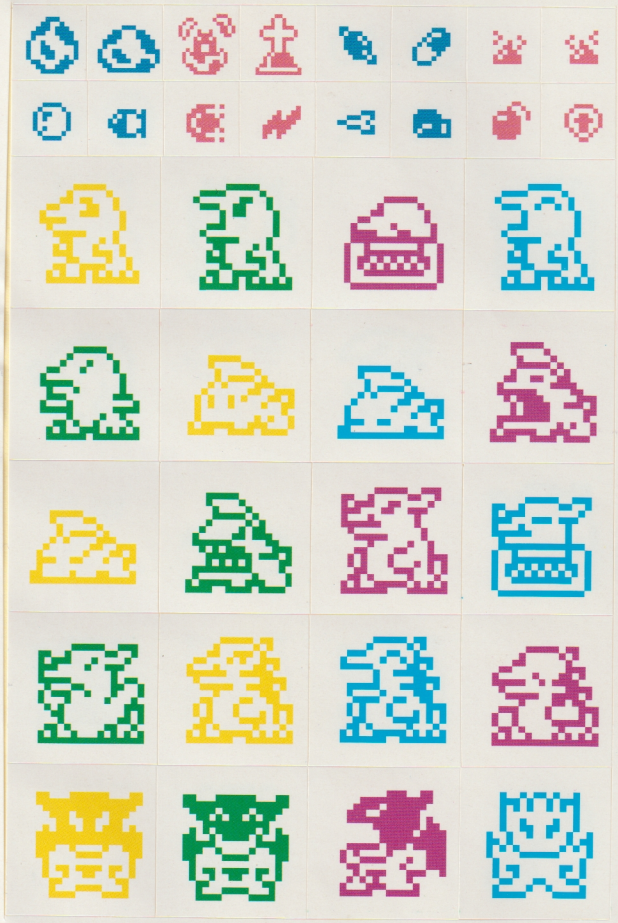
今までで最高の最終勝率		%

●あなたの思い出に残るバトルを教えてください

この本の感想をお願いします

ご協力ありがとうございました

デジモン・キャラ・シール



観察日誌(かんさつにっし)にはろう!



©BANDAI 1997
©1997 Keibunsha Printed in Japan



好評発売中!!



ゲームで発見!! たまごっち

B6判　本体650円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

株式会社 勁文社 発行 平成9年9月15日　初版

ISBN4-7669-2835-0

C0076 ¥550E

9784766928358

●定価：本体550円＋税
©1997 Keibunsha Printed in Japan

1920076005503

©BANDAI 1997

